



XII OLIMPIÁDA INTER ALPHAS 2014

XADREZ

Art. 1º - A modalidade será disputada por equipe na Categoria Única (a partir de 15 anos), nos naipes masculinos ou femininos ou mistos.

Parágrafo Único - Será permitida a participação de 02 (dois) jogadores da categoria Mirim.

Art. 2º - Cada equipe será formada por 04 (quatro) jogadores.

Art. 3º - Será obrigatória a presença de no mínimo 03 (três) jogadores para uma equipe participar de uma rodada. O não comparecimento do número mínimo de jogadores implicará em W.O.

Parágrafo 1º - A equipe somente poderá iniciar um confronto após o preenchimento da súmula. A equipe que não entregar a súmula até o horário marcado para o início da rodada será considerada perdedora por W.O.

Parágrafo 2º - Em caso de vitória por WO será considerado o placar de 04 x 00 para o vencedor.

Art. 4º - Cada equipe deverá trazer obrigatoriamente 02 (dois) jogos de peças profissionais e 02 (dois) relógios em bom estado de funcionamento.

Art. 5º - A competição seguirá as regras oficiais da Federação Paulista de Xadrez, salvo alterações contidas no presente regulamento.

Art. 6º - A competição se realizará em 05 (cinco) rodadas no sistema suíço.

Parágrafo 1º - O tempo de reflexão será de 15 (quinze) minutos.

Parágrafo 2º - Haverá sorteio das cores das peças para o 1º tabuleiro, alternando as cores a partir deste para o 2º, e assim sucessivamente.

Parágrafo 3º - Caso o número de equipes seja ímpar, o "By" da rodada receberá 04 (quatro) pontos.

Art. 7º - O emparecimento será feito através do software "Swiss Perfect".

Art. 8º - A classificação final das equipes será determinada pela contagem dos pontos obtidos nos confrontos, conforme Critério Olímpico, a soma da pontuação individual das mesas.



Art. 9º - Em caso de empate na pontuação final entre duas ou mais equipas serão considerados os seguintes critérios de desempate:

a) Soma dos pontos obtidos pela equipa em cada match, conforme pontuação abaixo:

Vitória - 03 (três) pontos

Empate - 01(um) ponto

Derrota - 00 (zero) ponto

b) Milésimos FPX;

c) Milésimos totais;

d) Escore acumulado;

e) Sorteio a ser realizado em data, horário e local a serem determinados pela Comissão Organizadora do evento.

Art. 10º - Premiação:

Será premiada com troféu a equipa campeã.

Serão premiadas com medalhas as 03 (três) primeiras equipas.

Art. 11º - Casos omissos serão definidos pelo Árbitro Geral do Torneio.